

BEATWAVE EDITION

WEB

ANDROID TV

Un juego de NoamDan

Pong de toda la vida, con un universo arriba de la mesa

Movés tu paleta, devolvés la bola y le metés goles a la CPU. Alrededor pasa de todo: asteroides que se rompen, drones que disparan, jefes que bajan a la mesa y titanes del tamaño de una estación espacial.

SIMPLE

Se entiende al instante

Una paleta, una bola, un arco. Lo demás llega nivel a nivel.

PROCEDURAL

Siempre cambia

Cada partida arma nombres, formas y ataques nuevos.

MÚSICA

Suena como juega

Techno, drum n' bass, jungle y breakcore que siguen tu nivel.

DONDE SEA

En cualquier pantalla

Táctil, mando y control remoto, con la misma información.



4

familias de titanes

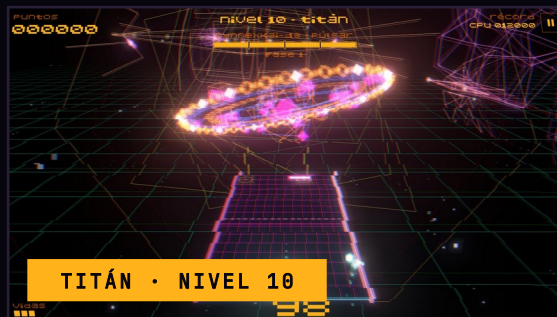
4

géneros musicales

3

idiomas

Cada nivel suma algo nuevo a la mesa



Seis maneras de jugar, desde un mismo menú



Nuevo: modo infinito. Sin niveles ni jefes; cada 30 s sube el ritmo y llegan más amenazas.

Campaña

Niveles con un jefe cada 5 y un titán cada 10.

Infinito

De corrido, hasta quedarte sin vidas.

Jefes

Un jefe detrás de otro, cada vez más duros.

Desafío diario

Un intento por día, misma semilla para todos.

2 jugadores

Local, en el mismo equipo.
Online, más adelante.

Retro

Secreto: la vista cenital en pixel art.

Jefes y gigantes que nunca se repiten



Anillos, serpiente, fortaleza o poliedro mutante. Tiene fases, barra de vida, un remate y su propio tema musical.



Coloso, araña, hecatónquiro y tótem: rompé sus extremidades para exponer el núcleo y meterle goles.

Todo es procedural: cada partida arma el nombre, la forma, los ataques y la música.

Cada diez niveles, un titán del tamaño de una estación

TAMAÑO, COMPARADO

Jefe  ~6 u

Mesa  9 u

Gigante  13-20 u

Titán  40-52 u

No entra en la mesa: flota detrás del arco rival. Metés la bola por la mira, rompés sus sondas y cerrás cada etapa con un remate.

99 s
por pelea

x2
puntos

+15
monedas



Una banda de sonido que se arma mientras jugás



archivos de audio

Todo se sintetiza en vivo. Cada partida tiene su semilla y el género cambia con el nivel, mezclado como un DJ en 16 compases.

TECHNO	DRUM N' BASS	JUNGLE	BREAKCORE
124-130 bpm niveles 1-13	170-175 bpm 14-22	~175 bpm 23-29	hasta ~190 30+

Jefes

Un tema por jefe, de 166 a 176 bpm, con melodía estilo consola de los 90.

Titanes

Drum n' bass y jungle épicos, por secciones que siguen la pelea.

Rocola

Los temas que ganaste y cinco radios, para escuchar o bajar en MP3.



Hiperciclo: la mesa se enrolla en un tubo

De vez en cuando, al pasar de nivel, la mesa se enrolla en un túnel que corre a toda velocidad. Sobreviví con tu energía y sumá todo lo que puedas antes de salir.

148

bpm de techno propio

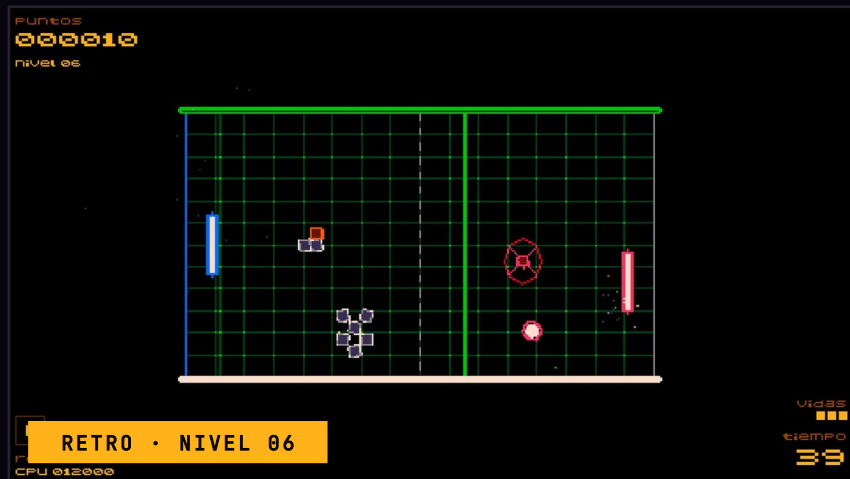
×4

combo máximo

7

pelotas a la vez

Un modo retro escondido, en pixel art

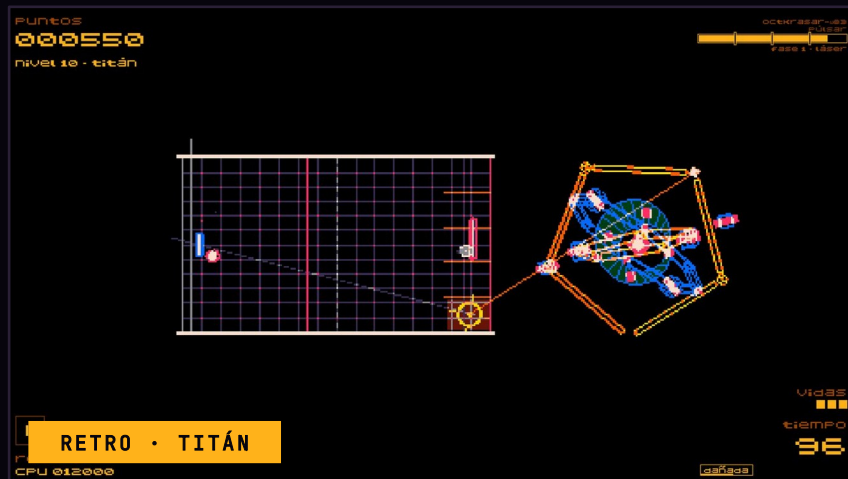


PIEZA 1

Vencer a un jefe en difícil, invicto.

PIEZA 2

Sostener un rally de 60 golpes.



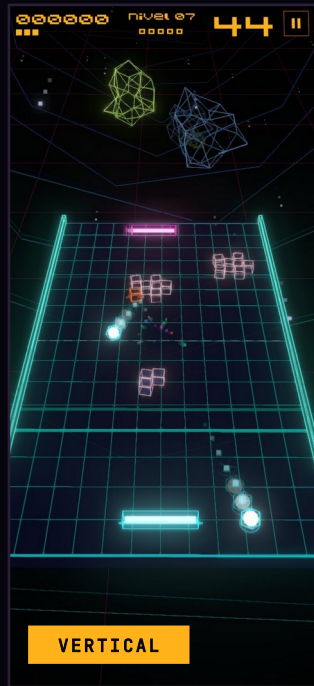
PIEZA 3

Romper el asteroide dorado.

Y ADENTRO

Otro secreto: Pong 1972.

Un mismo juego en el teléfono, la TV y el navegador



TELÉFONO

Android

Táctil en vertical y horizontal.
Vibración al ritmo de la música.

TELEVISOR

Android TV

Control remoto o mando,
interfaz para mirar desde el
sillón. Probado en Nvidia Shield.

NAVEGADOR

Web

Un solo archivo HTML. Teclado,
mouse o mando.

ES · EN · PT

idiomas

1-2

jugadores en local

13+

público

En beta privada, camino a Google Play



HOY

Beta privada

- Versión 0.8.24
- Teléfono, tablet y Android TV
- Sin anuncios ni compras



PRÓXIMO

Google Play

- Prueba cerrada
- Lanzamiento como 1.0
- Ficha en es · en · pt



DESPUÉS

Online

- Rankings con banderas por país
- 2 jugadores online
- Nuevos titanes y radios

asteroid pong



Próximamente en Google Play

Web · Android · Android TV

Un juego de NoamDan · creado por Daniel J. Campos Lozada